



## 5. Spieltag: Donnerstag, 16.05.2019, 19 Uhr

(Das Einspielen auf den Bahnen ist bereits ab 18 Uhr möglich)

1. BAHN	Spielzeit	Spielpaarungen		Ergebnis	Punkte	
	19:00 - 19:20	B-Team	-	Die Gausebouler	:	0 : 0
	19:20 - 19:40	Schon wieder diese Anfänger	-	KC No Name 1	:	0 : 0
	19:40 - 20:00	B-Team	-	Schon wieder diese Anfänger	:	0 : 0
	20:00 - 20:20	Die Gausebouler	-	KC No Name 1	:	0 : 0
	20:20 - 20:40	KC No Name 1	-	B-Team	:	0 : 0
	20:20 - 20:40	Die Gausebouler	(Bahn 2) -	Schon wieder diese Anfänger (Bahn 2)	:	0 : 0

2. BAHN	Spielzeit	Spielpaarungen		Ergebnis	Punkte	
	19:00 - 19:20	Die Kugelakrobaten	-	Kugeln raus, is Sommer	:	0 : 0
	19:20 - 19:40	S-Boult 1	-	Ü40	:	0 : 0
	19:40 - 20:00	Die Kugelakrobaten	-	S-Boult 1	:	0 : 0
	20:00 - 20:20	Kugeln raus, is Sommer	-	Ü40	:	0 : 0
	20:40 - 21:00	Ü40	-	Die Kugelakrobaten	:	0 : 0
	20:40 - 21:00	Kugeln raus, is Sommer	(Bahn 1) -	S-Boult 1 (Bahn 1)	:	0 : 0

3. BAHN	Spielzeit	Spielpaarungen		Ergebnis	Punkte	
	19:00 - 19:20	S-Boult 2	-	SSV Team	:	0 : 0
	19:20 - 19:40	Master of desaster	-	Big Balls	:	0 : 0
	19:40 - 20:00	S-Boult 2	-	Master of desaster	:	0 : 0
	20:00 - 20:20	SSV Team	-	Big Balls	:	0 : 0
	20:20 - 20:40	Big Balls	-	S-Boult 2	:	0 : 0
	20:20 - 20:40	SSV Team	(Bahn 4) -	Master of desaster (Bahn 4)	:	0 : 0

4. BAHN	Spielzeit	Spielpaarungen		Ergebnis	Punkte	
	19:00 - 19:20	Scharfe Bouler	-	NFT Bit-Schubser 2	:	0 : 0
	19:20 - 19:40	Strandfuchse	-	Die Harmlosen DHI	:	0 : 0
	19:40 - 20:00	Scharfe Bouler	-	Strandfuchse	:	0 : 0
	20:00 - 20:20	NFT Bit-Schubser 2	-	Die Harmlosen DHI	:	0 : 0
	20:40 - 21:00	Die Harmlosen DHI	-	Scharfe Bouler	:	0 : 0
	20:40 - 21:00	NFT Bit-Schubser 2	(Bahn 3) -	Strandfuchse (Bahn 3)	:	0 : 0

### Halbfinaltermine

1. Halbfinale: Donnerstag, 01.08.2019
2. Halbfinale: Freitag, 09.08.2019
3. Halbfinale: Donnerstag, 15.08.2019
4. Halbfinale: Freitag, 16.08.2019
5. Halbfinale: Freitag, 23.08.2019
6. Halbfinale: Donnerstag, 29.08.2019
7. Halbfinale: Donnerstag, 05.09.2019
8. Halbfinale: Freitag, 06.09.2019

### Finale

Samstag, 14.09.2019