



13. Spieltag: Freitag, 01.06.2018, 19 Uhr

(Das Einspielen auf den Bahnen ist bereits ab 18 Uhr möglich)

1. BAHN	Spielzeit	Spielpaarungen		Ergebnis	Punkte	
	19:00 - 19:20	Fall üm	-	Die Netzballvollstrecker	6 : 1	2 : 0
	19:20 - 19:40	Schwankende Neun	-	Ganz wilde 13	6 : 0	2 : 0
	19:40 - 20:00	Fall üm	-	Schwankende Neun	6 : 4	2 : 0
	20:00 - 20:20	Die Netzballvollstrecker	-	Ganz wilde 13	4 : 3	2 : 0
	20:20 - 20:40	Ganz wilde 13	-	Fall üm	10 : 1	2 : 0
	20:20 - 20:40	Die Netzballvollstrecker	(Bahn 2) -	Schwankende Neun (Bahn 2)	8 : 2	2 : 0

	Abschlusstabelle	S / N	Gesamt	+ / -
1.	Die Netzballvollstrecker	2 : 1	13 : 11	2
2.	Fall üm	2 : 1	13 : 15	-2
3.	Ganz wilde 13	1 : 2	13 : 11	2
4.	Schwankende Neun	1 : 2	12 : 14	-2

2. BAHN	Spielzeit	Spielpaarungen		Ergebnis	Punkte	
	19:00 - 19:20	CDU	-	Der Achter	4 : 3	2 : 0
	19:20 - 19:40	Tiefschneepflüger	-	Die Vorwärtseinparker	8 : 3	2 : 0
	19:40 - 20:00	CDU	-	Tiefschneepflüger	3 : 5	0 : 2
	20:00 - 20:20	Der Achter	-	Die Vorwärtseinparker	9 : 0	2 : 0
	20:40 - 21:00	Die Vorwärtseinparker	-	CDU	2 : 3	0 : 2
	20:40 - 21:00	Der Achter	(Bahn 1) -	Tiefschneepflüger (Bahn 1)	5 : 6	0 : 2

	Abschlusstabelle	S / N	Gesamt	+ / -
1.	Tiefschneepflüger	3 : 0	19 : 11	8
2.	CDU	2 : 1	10 : 10	0
3.	Der Achter	1 : 2	17 : 10	7
4.	Die Vorwärtseinparker	0 : 3	5 : 20	-15

3. BAHN	Spielzeit	Spielpaarungen		Ergebnis	Punkte	
	19:00 - 19:20	4 gewinnt	-	Stammtisch Basketballer 2	4 : 5	0 : 2
	19:20 - 19:40	Stadtgranaten	-	Mäuschen	5 : 1	2 : 0
	19:40 - 20:00	4 gewinnt	-	Stadtgranaten	8 : 1	2 : 0
	20:00 - 20:20	Stammtisch Basketballer 2	-	Mäuschen	10 : 1	2 : 0
	20:20 - 20:40	Mäuschen	-	4 gewinnt	4 : 3	2 : 0
	20:20 - 20:40	Stammtisch Basketballer 2	(Bahn 4) -	Stadtgranaten (Bahn 4)	6 : 4	2 : 0

	Abschlusstabelle	S / N	Gesamt	+ / -
1.	Stammtisch Basketballer 2	3 : 0	21 : 9	12
2.	4 gewinnt	1 : 2	15 : 10	5
3.	Stadtgranaten	1 : 2	10 : 15	-5
4.	Mäuschen	1 : 2	6 : 18	-12

Qualifizierte Teams	Halbfinaltermin
Die Netzballvollstrecker	03.08.2018
Tiefschneepflüger	03.08.2018
Stammtisch Basketballer 2	02.08.2018